Hawkmoon

Aventurier Expérimenté •

Nom du Joueur : ______________________ Date de Création

Personnage

Nom ____________ Profession ____________

Lieu de Naissance ____________

Age : ______ Sexe : ______

Taille : ____________

Description, Malformations, Mutations : ____________

Alliance	
•	•
Positif	Négatif

Caractéristiques

- FOR __ Modif. aux Dégâts ____________
- CON __
- TAI __ DEP : ___
- INT __ X5= Idée __ %
- POU __ X5= Chance __ %
- DEX __ X5= Dextérité __ %
- APP __ X5= Charisme __ %

Points de Vie

Mort	-2	-1	0	1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Points de Magie

Inconscience				0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35

Compétences

- Acrobaties (05) __
- Amorcer piège (05) __
- Anatomie (05) __
- Art (05)
  - ____________ __
  - ____________ __
- Artisanat (05)
  - ____________ __
  - ____________ __
- Baratin (15) __
- Chercher (20) __
- Calcul (INT/2%) __
- Crédit (05) __
- Crocheter (05) __
- Déguisement (15) __
- Equitation (35)
  - ____________ __
  - ____________ __
- Esquive (DEX x2) __
- Europe (15) __
- Evaluer (15) __
- Grimper (40) __
- Hypnose __
- Lancer (25) __
- Langues Etrangères
  - Anglais Archaïque __
  - ________Archaïque __
  - ____________ __
  - ____________ __
  - Langue Mat. __
- Million de Sphère __
- Monde Ancien __
- Monde Naturel (25) __
- Natation (25) __
- Navigation (15) __
- Orientation (10) __
- Pickpocket (05) __
- Piloter (05) __
  - ____________ __
- Pister (10) __
- Potion __
- Répar/Con. (DEXx4) __
- Sagacité (15) __
- Sauter (25) __
- Scribe __

Compétences d'Armes

	%	%C
• Arc (10)	__	__
• Arbalètes (25)	__	__
• Armes d'Hasts (15)	__	__
• Armes d'Impact (25)	__	__
• Bâtons (25)	__	__
• Dagues (25)	__	__
• Dagues de Lancer (15)	__	__
• Epées Longues (05)	__	__
• Epées (15)	__	__
• Fléaux (10)	__	__
• Frondes (01)	__	__
• Fusils (05)	__	__
• Gantelets (25)	__	__
• Haches (15)	__	__
• Haches de Lancer (10)	__	__
• Lances (15)	__	__
• Pistolets (10)	__	__

Armes de Contact

Armes	%	%C	Dégâts	PDS	Long	Init	Spécial
• Bagarre (50%)	__	__	1d3+MD	-	courte	+0	______
• Lutte (25%)	__	__	Spécial	-	courte	+0	______
• ______	__	__	____+MD	____	____	__	______
• ______	__	__	____+MD	____	____	__	______
• ______	__	__	____+MD	____	____	__	______
			____+M				

Armes de Jet

Armes	%	Dégâts	Portée	Att/Rnd	PDS
• ______	__	____	____	____	____
• ______	__	____	____	____	____
•					

Armes de Tir

Arme	%	Dégâts	Portée	Att/Rnd	Pds	PA	Autonomie
• ____	__	____	____	____	__	__	____
• ____	__	____	____	____	__	__	____
• ____	__	____	____	____	__	__	____



Occulte

Catalyseur
Voie Principale
POU
INT libre
Brasero :
• Emplacement :
Grimoir

Religion

Eglise :
Rang :
Devoirs :

Malformations Tares et Mutations

Expertise Scientifique

INT Libre :

Expertise	*COMP*	*Effet*	*Durée*	*Portée*	*Mem*
					•
					•
					•
					•
					•
					•
					•

Histoire Personnelle

Surnom :
Famille/Amis/Contacts :
Ennemis :

Equipement

Vêtement

Matériel

Carquois • • • • • • • • • • • • • • •
Carquois • • • • • • • • • • • • • • •

Richesses

Souverains
Argent
Fers
Gemmes :
Revenu
Propriété
Compte

Potions

Nom	Forme	Nb	VIR	Durée	Notes/Observations

Notes